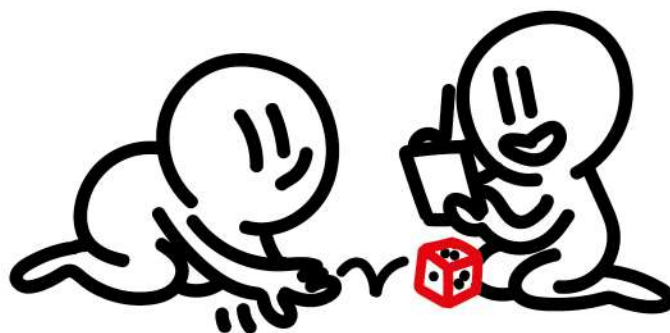
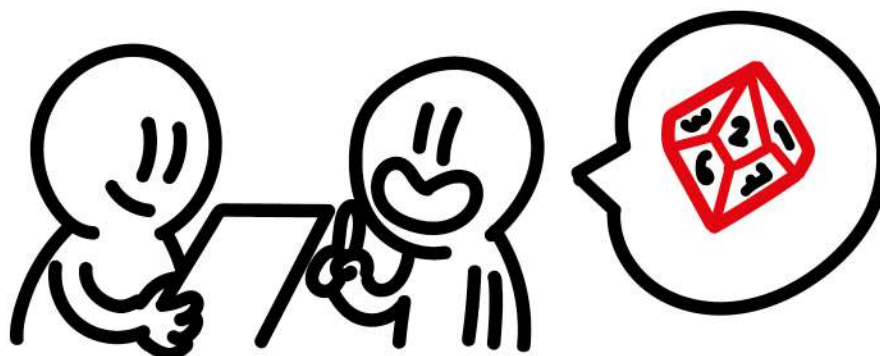




1. Llegiu les normes del joc a la fitxa del repte i acordeu quina opció de puntuació preferiu.



2. A jugar! Gaudiu de la partida. Mentre jugueu, apunteu els resultats del dau en un gràfic de barres com el de la plantilla.



3. Quan acabeu una partida, responeu les preguntes de sota el gràfic. Sempre podeu provar de jugar amb una altra opció de puntuació o inventar-vos noves normes.

## Què necessites

- Daus (Es poden simular per internet. Millor si són de 10 cares, però no és imprescindible)
- Fitxa del repte amb les normes i el gràfic
- Paper i llapis

## Preguntes riques

- Amb aquestes xifres, podries haver creat un nombre més gran? I més petit?
- Amb aquestes xifres, troba tots els nombres possibles.
- Quina estratègia has fet servir per sumar o restar?
- Quina estratègia has fet servir per decidir en quina casella col·loques cada xifra?
- Quina és la probabilitat de treure un 6 en un dau de 6 cares? I en un de 10 cares?

## Què volem treballar?

- Llegir un dau
- Llegir i comprendre les normes d'un joc matemàtic
- Comparar dos nombres i determinar quin és més gran o més petit
- Calcular la suma entre dos nombres
- Calcular la diferència entre dos nombres
- Desenvolupar i explicar estratègies per guanyar el joc
- Crear i interpretar un gràfic de barres
- Trobar totes les combinacions
- Calcular probabilitats concretes en casos senzills

**Comparteix** amb nosaltres les teves partides (o les normes que t'hagis inventat) a través de les xarxes socials, utilitzant **#InnovamatSummer**. Gaudeix d'un estiu ben matemàtic!

